Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX


escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com


LUDOGÎTE

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

© 2015 Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments détachables susceptibles d'être ingérés et de petites balles. Danger d'étouffement. Informations à conserver. Photos non contractuelles, les couleurs et le contenu peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine.

Bellz is a trademark of Wiggles 3D Incorporated.
All rights reserved. Wiggles 3D Incorporated © 2015.

ATTENTION!

0-3

GAME BY Don Reid

#70380

BELLZ!

Goliath

# BELLZ!®

## RÈGLE DU JEU

**CONTENU :**

40 grelots répartis en 4 couleurs et 3 tailles (2 gros, 3 moyens et 5 petits pour chaque couleur), 1 stick aimanté, une trousse de transport, la règle du jeu.

**BUT DU JEU :**

Être le premier joueur à capturer les 10 grelots de sa couleur (2 gros, 3 moyens et 5 petits) à l'aide du stick aimanté.

**MISE EN PLACE :**

Ouvrir la trousse et la poser à plat sur la table, côté bleu visible. La trousse de rangement sert aussi de zone de jeu.
Mélanger les 40 Bellz (grelots) et les disposer en vrac sur la zone de jeu.

**DÉROULEMENT DE LA PARTIE :**

Le joueur le plus "sonné" commence la partie. Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lors de son tour, le joueur choisit avec quel côté du stick aimanté il souhaite jouer (côté fin et précis ou côté gros - mais parfois - trop puissant), puis tente d'attraper un maximum de Bellz de **sa couleur**.

Attention, **il n'est pas permis de retourner le stick** pendant un même tour.

La couleur d'un joueur est déterminée par le **premier Bellz** qu'il capture. Il est formellement interdit de capturer les Bellz des autres couleurs.

Le tour d'un joueur peut continuer tant que :

- Tous les Bellz qu'il a capturés sont de sa couleur.
- Aucun Bellz ne tombe en dehors de la zone de jeu.

Si l'un de ces 2 points n'est pas respecté, tous les Bellz collectés **pendant ce tour** sont perdus et remis au centre de la zone de jeu.

Le joueur dont c'est le tour peut décider de s'arrêter à tout moment (avant de commettre une faute) et ainsi sécuriser les Bellz gagnés.
Il les détache du stick et les pose devant lui. C'est ensuite au tour du joueur suivant.

**FIN DE LA PARTIE :**

Le gagnant est le premier joueur à avoir collecté ses 10 Bellz.