

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

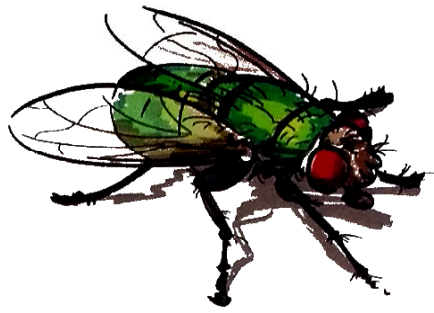
<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com





Règle du jeu

But du jeu :

- à 2 joueurs : gagner toutes les cartes en étant le plus rapide à taper le tas.
- à partir de 3 joueurs : il faut se débarrasser de toutes ses cartes en étant le plus rapide à taper le tas.

Préparation :

Distribuer toutes les cartes faces cachées à tous les joueurs. Chaque joueur garde sa pile de cartes devant lui.

Déroulement : Le premier joueur pose sa carte au centre en la retournant. Il annonce «UN». Le deuxième joueur fait pareil en annonçant «DEUX», le troisième «TROIS», etc.

La séquence va jusqu'à 8 puis redescend jusqu'à 1.

Lorsque la carte retournée correspond au nombre annoncé ou que c'est une carte «PAF!», il faut taper le tas de cartes central.

À deux joueurs, le premier à taper le tas gagne les cartes du tas.

À 3 joueurs et plus, le dernier à taper ramasse le tas de cartes. Il les place sous sa pile de cartes.

En cas d'erreur, c'est-à-dire si un joueur tape alors que la carte ne correspond pas à l'annonce, le joueur ramasse le tas.

Fin de partie :

- à 2 joueurs : le gagnant est celui qui a ramassé toutes les cartes.
- à partir de 3 joueurs : Le gagnant est le premier joueur à ne plus avoir de cartes dans sa pile.

Variantes :

Pour les plus forts : seul le premier joueur annonce «UN», les autres comptent dans leur tête sans annoncer leur chiffre...

Pensez à enlever vos bagues et à vous couper les ongles pour éviter de vous blesser !