

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



  
**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**  
**09 72 30 41 42**

**escaleajeux@gmail.com**





# Barbie™

## Fashion City

CONTENU :

5+

- 1 plateau de jeu
- 4 pions Barbie
- 1 dé
- 48 cartes :
  - 28 cartes Style
  - 7 cartes Coiffure
  - 7 cartes Haut
  - 7 cartes Bas
  - 7 Cartes Chaussures
  - 20 Cartes chance

### MISE EN PLACE DU JEU :

• **Montage des boutiques :** Emboîter le toit, la structure en papier et la base fournis. Installer les boutiques aux emplacements correspondants, en prenant soin de placer le Salon de coiffure à sa place spécifique (les autres peuvent être placées de façon aléatoire sur les cases Boutiques).

• Installer les 20 cartes Chances à leur emplacement au centre du plateau. Séparer les 7 Cartes Coiffure du reste du jeu et les placer à côté du Salon de Coiffure. Le reste des cartes est mélangé et posé face cachée en parts égales de 3 cartes pour chacune des autres boutiques.



### BUT DU JEU :

Arriver le premier à la case « Arrivée » après avoir complété sa tenue en visitant les différentes boutiques de la ville de Barbie.

### DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Les participants jouent dans le sens des aiguilles d'une montre.

La partie démarre une fois que tous les joueurs ont lancé le dé : celui qui fait le plus de points commence.

#### • Salon de coiffure

Il faut alors rejoindre le Salon de Coiffure, où les joueurs pourront choisir leur tenue pour la soirée de Barbie : les joueurs s'arrêtent sur la case Salon de coiffure dès qu'ils ont atteint le nombre suffisant ou un nombre supérieur. Une fois chez le Coiffeur, le joueur choisit sa tenue en prenant une des cartes et la pose devant lui. Au tour suivant il lance le dé et peut repartir vers d'autres boutiques compléter sa tenue.

#### • Boutiques

Les joueurs doivent alors visiter les différentes boutiques pour pouvoir assembler leur tenue. Attention pour les boutiques, il faudra faire le nombre juste de points pour arriver sur la case de l'entrée. En visitant chacune d'entre elles, le joueur doit regarder en secret les cartes placées à côté de la boutique et emporter avec lui une des cartes « éléments » correspondant à sa tenue. S'il n'en trouve pas, il repart vers une autre boutique. Si le joueur trouve 2 éléments de sa tenue dans une même boutique, il en remporte une pendant ce tour mais peut rester lors du prochain, sans lancer le dé ni se déplacer, pour emporter sa 2ème carte.

#### • Déplacement sur le plateau

Lorsqu'un 6 est tiré, le joueur gagne le droit de rejouer. Il n'y a pas de sens dans le plateau : le joueur peut avancer dans le sens de son choix, tant que le total des points tirés lors du lancer est utilisé dans la même direction.



#### • Cases Chance

Lorsque le joueur tombe sur une case « Chance », il faut piocher une carte Chance et suivre les indications présentes dessus, ce qui peut aider le joueur ou le ralentir dans sa progression.



#### • Cases Passerelles

Il existe des cases passerelles. Le joueur qui tombe sur l'une de ces cases peut choisir de rester où il se trouve ou de se déplacer sur n'importe quelle autre case passerelle.

#### • Cases loisirs dans la ville de Barbie

On y arrive en tombant dessus au lancer de dé ou lorsqu'une carte chance nous y emmène.



- **Au court de Tennis :** Tournoi ! Tous les joueurs lancent le dé, celui qui emporte le plus haut score se rend directement à la boutique de son choix. C'est ensuite au tour du joueur suivant.



- **Au parc :** Le joueur lance le dé. S'il réalise un nombre pair : 2/4/6, il ne se passe rien. Pour un nombre impair : 1/3/5, il déplace son pion à la boutique la plus proche.



- **A la piscine :** Le joueur lance le dé. S'il obtient 1, 2 ou 3, il ne se passe rien. Pour un 4, un 5 ou un 6, le joueur se rend à la boutique de son choix.

### FIN DE LA PARTIE

Une fois les 4 cartes Style obtenues, le joueur doit revenir à la case de Départ/Arrivée : il remporte alors la partie !

(F) Il est recommandé de bien enlever toutes les attaches en plastique et autres éléments de protection ne faisant pas partie du jouet avant de le donner à l'enfant. Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier.

(D) Es wird empfohlen, alle Kunststoffstecker und andere Schutzteilchen, die kein Bestandteil des Spielzeugs sind, zu entfernen, bevor das Spielzeug dem Kind gegeben wird. Information aufbewahren. Farben und Muster können variieren.

(NL) Het wordt aanbevolen om alle plastic bevestigingen en beschermingsonderdelen die geen deel uitmaken van het speelgoed te verwijderen voordat u het aan het kind geeft. Bewaar de informatie. De kleuren en versieringen kunnen variëren.

(F) **ATTENTION !** Ne convient pas aux enfants de moins de trente-six mois. Présence de petites pièces. Danger d'étouffement.

(D) **ACHTUNG!** Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Vorhandensein abnehmbarer kleiner Teile. Erstickungsgefahr.

(NL) **OPGEPAST!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Aanwezigheid van kleine onderdelen. Gevaar voor verstikking.

BARBIE ainsi que les marques et les logos afférents appartiennent à Mattel, Inc. et sont utilisés sous licence. © 2011 Mattel, Inc. Tous droits réservés.



Lansay.fr

112 quai de Bezons  
95100 Argenteuil - FRANCE

REF. 75019

