

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



AGE 7+



2 JOUEURS

BANANAGRAMS DUEL!

LA COURSE DE MOTS COMPACTE I

But du jeu

Sois le premier à faire une grille avec toutes tes lettres.

Mise en place

1. Chaque joueur prend 12 dés.
2. Place les cartes bananes face cachée entre les deux joueurs. Celles-ci servent de cartes thème et/ou score.



MIN POUR
10 MANCHES



24 DÉS
LETTRES



20 CARTES
A THEMES

DUEL CLASSIQUE

Chaque fois qu'un joueur gagne une manche, il gagne une carte banane. Le premier à avoir 10 cartes gagne ! Dans ce jeu, les cartes bananes ne servent qu'à marquer le score. Ignore les thèmes qui y sont inscrits.

1. Pour commencer la manche, quelqu'un dit "Partez !". Simultanément, les joueurs font la course pour former leur propre grille en utilisant n'importe quelle face des 12 dés. (Voir ci-dessous une grille de 12 lettres complète.)
2. Les mots doivent pouvoir se lire horizontalement ou verticalement, de gauche à droite ou de haut en bas. Tous les mots doivent être connectés pour former une grille uniforme. Les dés peuvent être réarrangés à tout moment.
3. Le premier joueur à avoir complété une grille de mots avec ses 12 lettres crie "Banane !" et gagne une carte banane. Il faut alors mélanger les 24 dés et en redistribuer 12 à chaque joueur.



JEUX À THÈME

Installe et joue comme au DUEL classique, mais avant chaque manche, retourne une carte banane pour révéler un thème. Pour gagner la manche, la première grille complète doit maintenant contenir **au moins** un mot qui entre dans le thème de la manche. Chaque fois qu'un joueur remporte une manche à thème, il est récompensé par la carte correspondante. Le premier à avoir collecté 10 cartes remporte la partie !

Encore Plus de Modes de Jeux

Alea Jacta Est : Commence chaque manche par lancer tes 12 dés. Tu dois maintenant jouer avec les lettres tirées, interdit de tourner les dés ! Si aucun joueur ne peut compléter sa grille, celui qui a placé le plus de lettres gagne.

Pierre Qui Roule : Commence chaque manche par lancer les 12 dés. Si tu veux changer les lettres apparues, tu dois relancer chaque dé et utiliser la lettre maintenant visible (au lieu de choisir manuellement ta lettre préférée). Tu peux tirer chaque dé autant de fois que tu veux.

Tous En Rimes : Joue au DUEL classique, mais gagne une carte supplémentaire à chaque paire de rimes dans ta grille.

Et Plus Encore... Tordez les règles pour qu'elles s'ajustent aux joueurs ! Par exemple, les adultes ne doivent pas composer de mots de moins de 4 lettres...

À SAVOIR

- Conjugaisons et accords autorisés, mais noms propres et abréviations interdits
- Si la grille d'un joueur contient un mot inexistant ou une faute, son adversaire gagne la carte.

Distribué par Wilson Jeux (PMWD SARL) - 97 avenue Emile Zola - 75015, Paris - FRANCE
contact@wilsonjeux.fr - facebook.com/wilsonjeux



© Bananagrams, Inc. 2019. All rights reserved. 845 Allens Avenue, Providence, RI 02905

BANAGRAMS.COM #bananagramsDUEL