

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.




**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



Bananas



Dès 6 ans



De 2 à 5 joueurs



Contenu : 60 cartes



But du jeu : Gagner le plus de bananes.



Règle du jeu :

Mélanger les cartes et distribuer 3 cartes à chaque joueur. Le reste des cartes constitue la pioche.

Le plus jeune joueur commence. Il place au choix : 1, 2 ou 3 de ses cartes, faces visibles, au centre de la table.

Les cartes doivent former une croix comme sur le schéma ci-contre.

Puis il pioche pour ramener son jeu à 3 cartes en main.

Le joueur suivant fait de même sachant qu'on est limité aux 5 emplacements de la croix. Dès que les 5 emplacements sont occupés, les joueurs doivent poser leur carte où ils veulent au-dessus d'une carte déjà posée. Il est possible de poser deux cartes l'une sur l'autre dans le



même tour de jeu.

À chaque fois qu'un joueur parvient à constituer une ligne ou une colonne de 3 singes différents, il ramasse la totalité des cartes de cette ligne ou colonne, ou les deux s'il fait coup double, pose ses cartes devant lui et il rejoue.

ATTENTION : la prise d'une ligne ou colonne ne peut se faire que lorsque les 5 emplacements sont occupés. Si un alignement de 3 singes différents est en place avant l'occupation totale du périmètre (la croix), elle ne profitera qu'au joueur qui comblera les emplacements vides.

De même, on ne peut empiler des cartes sur d'autres que lorsque les 5 emplacements sont occupés.

Qui gagne ?

Lorsque la pioche est épuisée et toutes les cartes en main placées, la partie est terminée. Le joueur qui a ramassé le plus grand nombre de bananes (compter chaque banane sur les cartes) gagne.

Un jeu conçu par Jean-Jacques Derghazarian