

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

BALI

Nombre de joueurs : 1 ou plusieurs

Contenu

- distributeur de cartes
- 2 paquets de cartes (54 au total plus 2 cartes blanches par paquet)
- 4 petits morceaux

But du jeu

Composer des mots de 5 lettres ou plus en essayant d'utiliser toutes les cartes du paquet pour gagner un BALI (60 points en plus).

Préparation du jeu

1. Détachez les quatre petits morceaux de caoutchouc de leur support et introduisez-les dans les coins de la base du distributeur de cartes.
2. Enlevez les deux cartes blanches de chaque paquet et mettez-les de côté car elles pourront vous servir si vous perdez des cartes. Un paquet de cartes complet est fait du nombre suivant de lettres :
A-3 E-5 J-1 O-3 S-2 W-1
Ä-1 F-1 K-1 Ö-1 T-2 X-1
B-1 G-2 L-2 P-2 U-2 Y-1
C-2 H-2 M-2 Q-1 Ü-1 Z-1
D-2 I-4 N-2 R-3 V-1 *BALI-1
* La carte "BALI" est un Joker et, à ce titre, elle peut être utilisée à la place de n'importe quelle lettre, mais elle doit rester cette lettre jusqu'à la fin de la partie.
Note : Les trois voyelles avec tréma (Ä, Ö, Ü) vous permettent de jouer à BALI en allemand ; vous pouvez cependant les utiliser comme des voyelles ordinaires.
3. Mélangez les deux tas et introduisez-les dans le distributeur (n'introduisez qu'un tas si vous jouez seul). Rangez convenablement les cartes dans le distributeur pour que vous puissiez en tirer une à la fois quand ce sera nécessaire.

Règles du jeu

BALI peut se jouer à plusieurs (voir II) mais les règles de base sont celles du BALI SOLITAIRE.

I. BALI SOLITAIRE : 1 joueur - 1 paquet de cartes

4. Tirez une à une 7 cartes du distributeur et posez-les, à l'endroit à l'horizontale sur la table devant vous. Ces cartes représentent la "donne" et il ne peut jamais y en avoir plus de 7 dans la rangée. Ces 7 cartes constituent une base sur laquelle les mots pourront être composés en 7 colonnes.

5. Le joueur assemble les cartes verticalement pour former un mot complet ou partiel. Un mot complet doit être composé de trois lettres au minimum.

Exemple : Supposons que la première "donne" soit

T M U Z E H Q

M, U et R peuvent être regroupées pour former

T M () Z E () Q

U

R

Vous pouvez alors :

- soit enlever le mot MUR (c'est un mot complet d'au moins trois lettres) de la table et en compter les points (voir N° 10 - Les points)
 - soit laisser le mot tel qu'il est sur la table en espérant l'allonger (et en augmenter les points) en y ajoutant un préfixe, un suffixe ou en l'utilisant comme partie d'un plus long mot (MUR peut devenir MURIR, ARMURE, MURS).
6. Une fois ce mot - ou partie de mot - assemblé, vous devez tirer de nouvelles cartes pour remplir les vides : 2 cartes si vous laissez le mot MUR sur table, 3 si vous le retirez ; votre donne doit toujours compter 7 cartes.
Exemple : Si vous avez enlevé le mot et si vous tirez KVR, vous avez alors :

T K V Z E R Q

Vous ne pouvez former aucun mot complet. Vous pouvez cependant déplacer le E en dessous du R, par exemple, pour former le début d'un mot et faire un vide dans votre "donne" ; vous pouvez ainsi tirer une nouvelle carte.

7. Vous ne pouvez composer (entièrement ou partiellement) qu'un mot à la fois dans une seule colonne. Il n'est pas permis d'assembler des lettres qui ne constituent pas le début ou la partie d'un mot (par exemple OVMB).
8. Une fois qu'un mot est commencé, il ne peut plus être défait mais il peut être déplacé comme unité et ajouté à une autre colonne.

Exemple : Si vous avez

S O A T L R E

N I A

M

vous pouvez déplacer la colonne ON en dessous de S pour former le mot SON ou en dessous de T pour former TON ; vous pourriez aussi déplacer la colonne SON en dessous de la colonne AI pour former AISON en espérant obtenir bientôt un M pour former le mot complet MAISON ; il vous est interdit de prendre le M du mot partiel LAM pour compléter votre mot MAISON.

9. Vous pouvez enlever un mot complet quand vous le désirez mais vous ne pourrez plus vous y référer pour vérifier quelles lettres ont déjà été utilisées.
10. Seuls les mots qui figurent au dictionnaire sont permis : les noms propres, les abréviations, les mots composés, étrangers ou d'argot ne sont pas admis; les pluriels des noms ou formes conjuguées des verbes sont cependant autorisés.
11. Une partie peut s'arrêter, avant que toutes les cartes n'aient été tirées, si on ne peut composer de mot ou partie de mot et par conséquent, introduire une nouvelle carte.
12. Quand toutes les cartes ont été tirées, essayez de composer autant de mots complets que vous le pouvez avec les cartes qui sont sur la table. Si vous réussissez à utiliser toutes les cartes, vous gagnez un BALI et vous ajoutez 50 points à votre score final. Les cartes non utilisées restent sur la table et ne sont pas déduites du score final.
13. **Les points**
 Vous comptez vos points au fur et à mesure que vous enlevez les mots du jeu en ajoutant toujours les points du dernier mot au score précédent.
 La valeur des lettres est inscrite sur chaque carte : les voyelles n'ont pas de valeur, celle des consonnes varie de 1 à 5 points et la carte BALI vaut 5 points.
 Pour compter les points d'un mot, vous additionnez la valeur des lettres qui le composent et vous multipliez ce total par le nombre de cartes dans le mot.
 Exemple: Le mot PARTIE vaut 18 points : 1 pour P, plus 1 pour R, plus 1 pour T, total 3 (les voyelles n'ont pas de valeur) multiplié par 6 (le nombre de cartes dans le mot) égal 18.
 Rappelez-vous que les mots les plus longs rapportent les meilleurs scores.
 Exemple : PRATIQUEMENT rapporterait 144 points !
14. Jouez régulièrement, vous verrez que le BALI SOLITAIRE vous donne chaque fois de nouvelles chances d'améliorer votre dernier score.

II. BALI pour plusieurs joueurs 2 paquets de cartes

Les règles de jeu sont les mêmes que celles du BALI SOLITAIRE avec les différences suivantes.

15. Les joueurs mélangent les deux paquets de cartes et en coupent un chacun à leur tour ; le joueur qui obtient la carte la plus proche de A est le meneur et joue le premier. Il place les deux

jeux de cartes dans le distributeur et tire une par une, les "donnes" de chaque joueur : 7 cartes quand il y a deux joueurs, 5 quand il y en a trois, 4 quand il y en a quatre.

16. Un joueur ne joue qu'avec sa "donne", quand c'est à son tour et il ne peut composer qu'un seul mot à la fois dans une seule de ses colonnes. Il peut cependant y assembler autant de cartes qu'il le désire; Ces lettres ou parties de mots peuvent provenir des autres colonnes de sa "donne" ou bien des colonnes de ses adversaires.
17. Quand une lettre est disponible dans plusieurs "donnes", vous pouvez choisir. La tactique est, bien sûr, d'empêcher vos adversaires d'obtenir les lettres dont ils ont besoin et de prendre, si possible, les lettres de grande valeur qui apparaissent dans les autres "donnes".
18. Quand un joueur a composé une partie de mot aussi longue que possible dans la colonne qu'il a choisie, son tour finit et c'est au tour du joueur assis à sa gauche. **A la fin de chaque tour**, le meneur tire les cartes pour remplir les vides en commençant par la "donne" sur sa gauche.
19. Enlever un mot compte pour un tour. Ce n'est pas obligatoire sauf quand il n'y a pas moyen de faire autre chose. (N'oubliez pas de compter les points au fur et à mesure). Si un joueur ne peut pas jouer, il passe et c'est au tour du joueur situé à sa gauche.
20. Si un joueur assemble des lettres qui ne semblent pas faire partie d'un mot il peut être mis au défi: il doit dire le mot auquel il pense. S'il était en train de faire une faute ou s'il n'avait aucun mot précis en tête, il perd son tour et les cartes qu'il a déplacées sont replacées. S'il avait raison, celui qui l'avait mis au défi passe quand vient son tour.
21. Quand la dernière carte est tirée, le jeu continue comme auparavant mais on ne peut alors jouer que pour former un mot complet. Les joueurs, qui ne peuvent finir un mot et l'enlever de la table, passent leur tour.
22. Chaque joueur qui utilise toutes ses cartes pour composer des mots gagne un BALI et ajoute 50 points à son score final. Il gagne les 50 points même si c'est un adversaire qui utilise ses dernières cartes. (Rappelez-vous qu'on ne gagne de BALI que lorsque toutes les cartes du distributeur ont été tirées.)

Le gagnant

Le joueur qui a le meilleur score final quand le distributeur est vide ou quand le jeu s'arrête parce que personne ne peut plus créer ni de mot ni de vide) est le gagnant.