

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**





BACK TALK

Pour 4 joueurs et plus, à partir de 12 ans.

But du jeu:

Tu dois deviner ce qu'on a dessiné sur ton dos, et ton équipe doit être la première à marquer 15 points.

Contenu:

1 plateau de jeu, 1 paquet de cartes, 2 crayons, 1 sablier et 4 pions.

Avant de commencer:

- * Pose le plateau de jeu au centre.
- * Constitue les équipes (2 à 4 joueurs par équipe). Chaque équipe doit au moins compter 2 joueurs.
- * Chaque équipe choisit un pion et le place sur la case "1" du tableau de marque de la même couleur.
- * Place le paquet de cartes, face cachée, à côté du plateau de jeu. On retrouve sur le plateau de jeu les dessins qui figurent sur les cartes.



Le jeu:

C'est l'équipe qui compte dans ses rangs le plus jeune joueur qui commence.

* Dans chaque équipe, on désigne à chaque manche celui qui dessinera et celui sur le dos duquel on fera le dessin.

* Retourne le sablier au début de chaque manche.

* Celui qui dessine tire une carte et la montre à tous les joueurs sauf, bien entendu, à celui sur le dos duquel il va faire le dessin.

* Celui qui dessine prend un crayon et reproduit l'illustration sur le dos de son équipier. Dès qu'il a terminé, il le fait savoir.

* L'autre doit alors deviner ce qu'il a dessiné sur son dos et montrer le dessin auquel il pense sur le plateau de jeu.

* Si c'est la bonne réponse, son équipe avance son pion d'une case sur le tableau de marque.

* S'il reste encore du temps, cette équipe a droit à une nouvelle carte pour essayer de marquer un autre point dans la même manche.

* Si la réponse est fautive, l'équipe ne marque pas de point et on passe à la manche suivante.

Qui remporte la partie?

C'est la première équipe qui marque 15 points.

Version pour les débutants

* Joue en suivant les mêmes règles, à cette différence près: celui qui dessine dit au joueur sur le dos duquel il fait le dessin la couleur de celui-ci. Celui qui doit deviner doit donc faire son choix parmi les seuls dessins du plateau de jeu qui sont de cette couleur.