

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>  
09 72 30 41 42  
06 60 35 28 54  
[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# RÈGLES DU JEU



*Adapté d'un jeu de JAMES ERNEST ET PAUL  
PETERSON, Illustré par BRETT BEAN*

## - BUT DU JEU -

**Être le dernier pirate en jeu**

Un joueur est éliminé si :

- Il fait une paire lors d'un Défi.
- Il est accusé à raison par un autre joueur d'avoir une paire.
- Il accuse à tort un autre joueur d'avoir une paire.

*Attention : une paire est composée de deux cartes de même valeur. La valeur d'une carte indique son nombre d'exemplaires dans le jeu (il y a donc un 1, deux 2... dix 10). Vous ne pouvez donc pas avoir une paire de 1.*

## **- MISE EN PLACE -**

- 1** Distribuez 3 cartes à chaque joueur.
- 2** Tous les joueurs choisissent et jouent en même temps 1 carte de leur main devant eux face visible.
- 3** Le joueur qui a joué la carte de la plus petite valeur commence à jouer.

*En cas d'égalité, le joueur le plus âgé commence.*

## - DÉROULEMENT -

*Quand c'est à vous de jouer, choisissez une des actions suivantes :*

- **ATTAQUER** : Jouez 1 carte de votre main devant un autre joueur sans faire de paire avec les cartes qu'il a devant lui. *C'est à lui de jouer.*
- **DÉFIER** : Piochez une carte sans la regarder et posez-la face visible devant un autre joueur :
  - Si vous ne faites pas de paire avec les autres cartes visibles de ce joueur, le défi est réussi, *c'est à lui de jouer.*
  - **Si vous faites une paire, vous êtes éliminé.** Défaussez cette carte. *C'est au joueur à votre gauche de jouer.*



• **ACCUSER 1 JOUEUR** : Ce joueur vous montre ses cartes (et à vous seul).

- Votre accusation est réussie s'il a une paire entre les cartes de sa main et celles qu'il a devant lui. Il est alors éliminé. *C'est au joueur à votre gauche de jouer.*

- S'il n'a pas de paire, c'est vous qui êtes éliminé. *C'est à lui de jouer.*

• **PIOCHER** : Piochez 1 carte sans la montrer (si elle fait une paire avec les cartes de votre main ou celles placées devant vous, ne dites rien, vous n'avez pas perdu tant que vous n'êtes pas accusé). *C'est au joueur à votre gauche de jouer.*

*Le dernier joueur en jeu  
gagne la partie.*