Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

Attention mon ami le Clown

(Pass auf, Stapel-Clown)

Auteur et illustrateur : Tom Espen

Règle du jeu

Jeu de 1 à 4 joueurs - À partir de 3 ans

Bravo ! Bravo !

Voici venir deux clowns drôles Auguste et Fridolin. Vous les avez certainement déjà vus dans le cirque et vous avez ri de leurs plaisanteries. Avez-vous également des compétences de clown ? Pour le déterminer, vous devrez empiler les choses les plus folles sur les deux clowns.

Et nous y voilà - rideau de haut en bas sur la piste aux étoiles.

Matériel

- 2 clowns
- 44 objets empilables (image carton)
- 1 dé rouge
- 1 règle du jeu

But du jeu

Être le premier à empiler tous ses objets empilables sur les clowns.

Avant de commencer

- Encastre les deux clowns l'un dans l'autre puis positionne-les au centre de la table de jeu afin qu'ils soient accessibles à chacun des joueurs.
- Distribue uniformément les pièces du jeu à chaque joueur.

Attention !

Lorsque tu empiles les objets tu dois faire attention a respecter les encoches et à ne mettre qu'un objet par encoche. Chacun peut empiler un objet sur l'objet qu'un autre à déjà posé.

Prêt, feu, partez !

Le plus jeune joueur commence.

Il prend un de ses objets empilables et le place sur un clown. Les clowns ne doivent pas être tenus. Puis c'est au tour de son voisin de gauche. On ne peut mettre qu'un objet par tour.

Lorsqu'un joueur fait tomber des pièces installées sur les clowns, il doit les récupérer et les ajouter aux siennes.

Fin du jeu

Le jeu se termine quand un des joueurs réussi à poser toutes ses pièces sur les clowns.

Variante un peu plus difficile, pour les Clowns professionnels

Comme dans la règle précédente, prépare le jeu puis distribue équitablement les objets à empiler.

Le plus jeune joueur commence. Il lance le dé rouge et suit les instructions de ce dernier.

1 : il empile un objet sur les clowns

2 : il empile deux objets sur les clowns

3 : il empile trois objets sur les clowns

Clown qui sourit : il donne un de ses objets au joueur de son choix

Clown qui est triste : il prend un objet au joueur de son choix

Comme précédemment lorsqu'un joueur fait tomber un objet du clown, il doit le garder et s'il n'a pas placé toutes ses pièces il doit s'arrêter de les placer et laisser jouer le joueur suivant.

Le premier joueur à avoir empilé tous ses objets sur les clowns emporte la partie et devient le Super Clown !

Traduction : Sylviane Pouvreau