

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**Le jeu des 7 Familles de la Nature vous fera découvrir les plus incroyables espèces qui peuplent notre planète. A vous de constituer les plus belles collections...
Mais gare, il faudra être le plus perspicace !**

- Les 7 Familles de la Nature est un jeu pour 2 à 6 joueurs, âgés de 7 ans et plus.
- Durée d'une partie : de 10 à 20 mn.

BUT DU JEU : on joue suivant la règle classique du jeu des 7 Familles, avec cette particularité : pour récupérer une carte chez un autre joueur, il faut d'abord répondre à une question concernant l'espèce demandée. Il s'agit donc de former le plus grand nombre de familles, **une famille complète étant constituée des 6 espèces du même milieu naturel.**

Pour faciliter la constitution de vos collections, nous vous conseillons de conserver cette feuille visible de tous les joueurs pour ne pas oublier les répartitions des familles.

<p>7 MILIEUX NATURELS</p> <p><i>Savanes</i></p> <p><i>Forêts tempérées</i></p> <p><i>Forêts tropicales</i></p> <p><i>Lacs et rivières</i></p> <p><i>Déserts</i></p> <p><i>Hautes montagnes</i></p> <p><i>Prairies</i></p>		<p>Dans une famille il y a</p> <p>6 ESPECES</p> <p><i>Insectes</i></p> <p><i>Reptiles</i></p> <p><i>Mammifères</i></p> <p><i>Arbres</i></p> <p><i>Fleurs</i></p> <p><i>Oiseaux</i></p>
--	--	--

DEROULEMENT DE LA PARTIE POUR QUATRE À SIX JOUEURS : le plus jeune joueur mélange et distribue les 42 cartes dans le sens des aiguilles d'une montre. Certains joueurs peuvent donc avoir l'avantage de recevoir une carte de plus que les autres. Le joueur à la gauche du donneur commence. Il désigne un de ses adversaires et lui annonce la carte qu'il recherche pour compléter une famille. Exemple : "je cherche l'insecte des forêts tropicales"

1. Si cet adversaire n'a pas la carte demandée, la main passe au joueur de gauche.
 2. Si cet adversaire possède cette carte, il lit la question de la carte ainsi que les 3 choix de réponse.
 - En cas de **bonne réponse**, le joueur remporte la carte, après que l'adversaire ait lu à haute voix le commentaire. Il peut alors demander une autre carte à un autre joueur, et ce, jusqu'à ce qu'il ne trouve pas la bonne réponse, ou qu'un adversaire déclare ne pas posséder la carte demandée.
 - En cas de **mauvaise réponse**, le joueur sollicité conserve la carte, sans donner la bonne réponse, et la main passe au joueur de gauche.
- Et ainsi de suite !

POSE DES FAMILLES : dès qu'un joueur a constitué une famille de 6 cartes d'espèces vivant dans le même milieu naturel, il pose ces cartes, faces ouvertes, devant lui. Ces cartes ne sont plus prenables.

FIN DE LA PARTIE : dès qu'un joueur n'a plus aucune carte en main, la partie s'arrête immédiatement. Le joueur ayant constitué le plus grand nombre de collections gagne alors la partie. En cas d'ex-aequo, c'est le joueur qui a le moins de cartes en mains qui gagne.

Règle pour 2 ou 3 joueurs : on peut très facilement jouer à 2 ou 3 joueurs en distribuant 6 cartes par joueur et en formant une pioche au milieu de la table. Cette pioche permet de tirer une carte lorsque le joueur sollicité n'a pas la carte demandée.