

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



LE 5 A CINQ

(2 joueurs)

Ce jeu, à base de calcul mental et de stratégie, consiste à aligner des pions chiffrés de façon à totaliser 5 ou, mieux, des multiples de 5 (10, 15, 20, 25, 30, etc..)

LA PARTIE

Elle se joue en 200 points. Celui qui, le premier, atteint ce total ou le dépasse est vainqueur.

MATÉRIEL

Même plateau que pour « CHASSÉ-CROISÉ », 20 pions chiffrés (5 rouges, 15 bleus).

PRÉPARATION

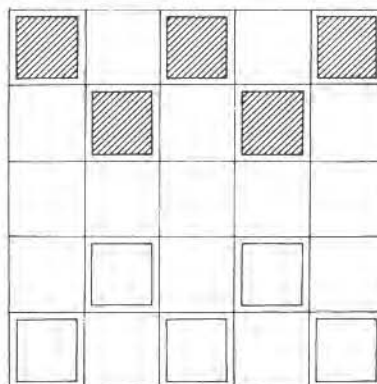
Tous les pions bleus sont retournés, faces cachées. L'un des joueurs prend les 5 pions rouges, l'autre puise, **au hasard**, 5 pions bleus. (Les autres pions ne serviront plus au cours de la partie.)

Chacun dispose ses pions faces visibles sur le plateau, sans tenir compte de leur valeur. Il n'y a aucune prise à faire.

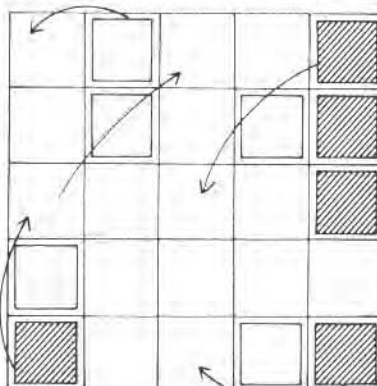
On ne peut déplacer que les pièces de sa couleur.

Chaque joueur joue alternativement un pion.

AU DÉPART



DEPLACEMENTS POSSIBLES



Une case à la fois... en un saut simple ou en plusieurs sauts dans n'importe quelle direction.

BONS TOTAUX

Les totaux peuvent être lus dans les colonnes, les traverses et les diagonales.

Pour qu'un total soit valable, il faut :

— que les pions entrant dans sa composition se suivent sans interruption;

— que, dans ce total, il y ait au moins un pion adverse;

— qu'il soit obtenu avec, au minimum, trois pions.

DES TOTAUX

	4			
			8	3
1	7	2		9
	5			6
				2

A l'horizontale : 10 points

En diagonale : 15 points

A la verticale : 20 points

LA MARQUE

Chaque fois qu'il réussit un score valable, le joueur le note sur sa feuille de marque.

La partie terminée, le joueur qui avait les « Bleus » prend les « Rouges ». Son adversaire remet tous les Bleus à la réserve, faces cachées, les brasse et en puise 5 au hasard pour une nouvelle partie.