

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité.**

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

**<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)**

# 4 x 4

## Jeu de logique et de réflexion 1, 2, 4 joueurs. Adolescents et adultes.

**Nombreuses possibilités : 3 niveaux de difficultés, 6 cartes, 24 grilles.**

**1 joueur Moyen - difficile :** 1- **Sortir les 16 pions du cadre.** Placer la grille (verso règle) dans le fond du cadre. Choisir un problème sur une des cartes. Positionner les 4 pions comme indiqué et compléter le cadre afin que **sur les 4 lignes horizontales, verticales et les 2 grandes diagonales, il y ait un pion et un seul de chaque couleur** (blanc, rouge, jaune, noir) **et de chaque forme** (carré plein, carré percé, rond plein, rond percé).

2 – **Sortir les 16 pions du cadre** - Placer un 1<sup>er</sup> pion, au choix, dans un angle et positionner les autres en respectant la règle ci-dessus.

3 - **En taquin** - Partir d'1 des 2 positions de départ, et en déplaçant les pions par glissements aboutir à l'autre position de départ.

**Très difficile** – Partir d'une des 2 positions de départ, et déplacer les pions par glissements afin que sur les 4 lignes horizontales, verticales et les 2 diagonales, il y ait un pion et un seul **de chaque couleur**, ou, autre exercice, **de chaque forme**.

**Extrêmement difficile** - Même règle que précédemment, mais en tenant compte, **à la fois, de chaque couleur et de chaque forme**.

*Certains problèmes sont extrêmement difficiles, mais tous sont réalisables.*

**2 joueurs** Un joueur dispose des 8 pions ronds et l'autre des 8 pions carrés.

Le 1<sup>er</sup> joueur place un pion au choix dans le cadre, puis à tour de rôle, chacun des joueurs place un pion. Le but du jeu est d'être le 1<sup>er</sup> à **aligner 4 pions ou à former un carré de 4 pions ayant 1 caractère commun : couleur, carré, rond, plein, percé.**

**4 joueurs en 2 équipes** : une équipe dispose pour un joueur des 4 pions carrés pleins et pour l'autre des 4 pions carrés percés. L'autre équipe se répartit les pions ronds. L'objectif du jeu est le même que précédemment.