

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à

une heure de Châlon-sur-Saône ou de

Lyon, une heure et demi de Roanne ou

Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).



L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**



# 4 x 4

## Jeu de logique et de réflexion 1, 2, 4 joueurs. Adolescents et adultes.

**Nombreuses possibilités : 3 niveaux de difficultés, 6 cartes, 24 grilles.**

**1 joueur Moyen - difficile :** 1- **Sortir les 16 pions du cadre.** Placer la grille (verso règle) dans le fond du cadre. Choisir un problème sur une des cartes. Positionner les 4 pions comme indiqué et compléter le cadre afin que **sur les 4 lignes horizontales, verticales et les 2 grandes diagonales, il y ait un pion et un seul de chaque couleur** (blanc, rouge, jaune, noir) **et de chaque forme** (carré plein, carré percé, rond plein, rond percé).

2 – **Sortir les 16 pions du cadre** - Placer un 1<sup>er</sup> pion, au choix, dans un angle et positionner les autres en respectant la règle ci-dessus.

3 - **En taquin** - Partir d'1 des 2 positions de départ, et en déplaçant les pions par glissements aboutir à l'autre position de départ.

**Très difficile** – Partir d'une des 2 positions de départ, et déplacer les pions par glissements afin que sur les 4 lignes horizontales, verticales et les 2 diagonales, il y ait un pion et un seul **de chaque couleur**, ou, autre exercice, **de chaque forme**.

**Extrêmement difficile** - Même règle que précédemment, mais en tenant compte, **à la fois, de chaque couleur et de chaque forme**.

*Certains problèmes sont extrêmement difficiles, mais tous sont réalisables.*

**2 joueurs** Un joueur dispose des 8 pions ronds et l'autre des 8 pions carrés.

Le 1<sup>er</sup> joueur place un pion au choix dans le cadre, puis à tour de rôle, chacun des joueurs place un pion. Le but du jeu est d'être le 1<sup>er</sup> à **aligner 4 pions ou à former un carré de 4 pions ayant 1 caractère commun : couleur, carré, rond, plein, percé.**

**4 joueurs en 2 équipes** : une équipe dispose pour un joueur des 4 pions carrés pleins et pour l'autre des 4 pions carrés percés. L'autre équipe se répartit les pions ronds. L'objectif du jeu est le même que précédemment.