

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Nouvelle règle qui ne correspond plus à la photo du couvercle

3D - MINO

Le nombre de joueurs peut aller de 2 à 6.

Le jeu compte 49 pions constitués chacun de trois parties : deux parties **chiffre (de 0 à 6)**, une partie **couleur (7 couleurs)**.

But du jeu :

Le jeu consiste à faire le plus grand score en additionnant les points recueillis à chaque pose d'un pion en suivant les règles de comptage indiquées plus bas. Plus on réussit à superposer les pions plus le score est élevé.

Plus on joue, plus on découvre les stratégies possibles et plus c'est passionnant.

Comment distribuer les pions ?

Tous les pions sont retournés dans la boîte.

Chaque joueur prend six pions au hasard et les positionne de telle sorte qu'il soit le seul à les voir. Les pions restant constituent la pioche.

Si l'on joue à 5 joueurs, il faut supprimer du jeu trois pions.

Début de la partie :

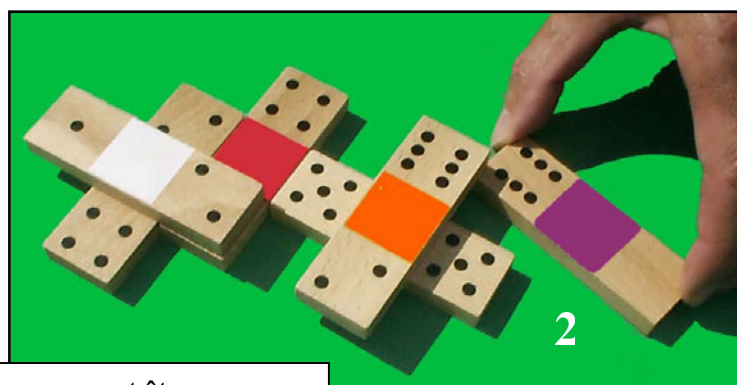
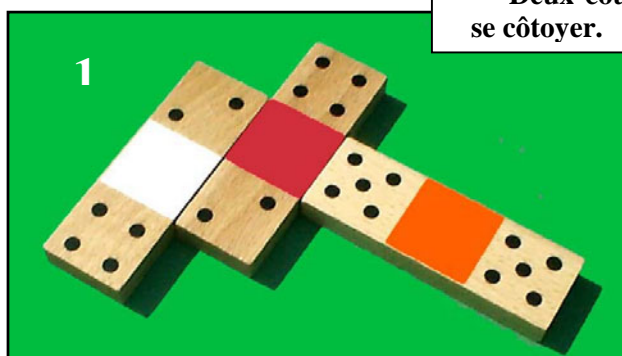
Un pion de la pioche est retourné une fois que tout le monde est servi. Il servira de point de départ pour le jeu.

Le joueur le plus jeune commence la partie en posant un premier pion de son choix en suivant les règles ci-dessous.

Comment poser les pions ?

Les pions se placent les uns à côté des autres, les uns sur les autres ou sous les autres en respectant les quelques règles suivantes :

Les chiffres seront accolés uniquement à des couleurs. (photo 1)
Deux couleurs ou deux chiffres ne peuvent pas se côtoyer.



Seuls les chiffres identiques et les couleurs identiques peuvent être superposés ou glissés par dessous ;
On peut superposer en même temps des chiffres et des couleurs identiques.
Un étage vide peut exister entre deux chiffres superposés ou deux couleurs superposées, mais ces chiffres ou ces couleurs seront identiques.

Les pions seront positionnés uniquement horizontalement (à plat), parallèles ou perpendiculaires les uns aux autres

Après la pose d'un pion, on comptabilise les points recueillis par le joueur sur le bloc prévu à cet effet, de la façon suivante :

On totalise à chaque fois :

1) les deux chiffres du pion posé.

Sur la photo 1, le joueur qui a posé le pion « **4-blanc-2** » rapportera 6 points.
Celui qui aura mis le « **double 5 orange** », rapportera 10 points.

2) les chiffres en contact au dessus et en dessous de chaque chiffre du pion posé

Sur la photo 2, le joueur qui est en train de mettre le « **6-violet-0** » rapportera :
d'une part les chiffres du pion posé 6 points
les chiffres en contact avec les chiffres du pion posé : les six points en contact au dessus du 6 posé ;
le total fera 12 points.

3) si le pion que vous posez est en contact d'un autre par la couleur, vous comptez les deux chiffres de ce dernier pion

Sur la photo 2, le joueur qui a posé le pion « **6-orange-2** » rapportera
d'une part les chiffres du pion posé soit $6+2=8$
les chiffres du pion en contact par la couleur (**le double 5 orange**) soit 10 points
le total fait donc 18 points.

Exemple de comptage avec les trois possibilités de points:

Sur la photo 2, le joueur qui a posé le pion « **1-blanc-2** » rapporte :

- 1) d'une part les 3 points du pion posé
- 2) les points qui sont en contact avec les chiffres du pion posé soit 2 points
- 3) les points du pion « **4-blanc-2** » qui est en contact par la couleur soit 6 points

Soit au total : 11 points.

Suite du jeu :

Quand un joueur a posé un pion, il en tire un nouveau dans la pioche.

Le joueur qui se trouve à sa gauche, joue ensuite.

Quand la pioche est épuisée, le jeu continue jusqu'à ce que chaque joueur ait posé tous ses pions.

Le gagnant est le joueur qui aura totalisé le plus grand nombre de points.

Pour une meilleure connaissance du jeu : (voir aussi au dos)

Le jeu compte 7 «familles» correspondant à sept couleurs ; dans chacune il y a sept combinaisons de deux chiffres allant eux-mêmes de 0 à 6. Chaque chiffre est présent deux fois dans chacune des 7 couleurs.

Chaque combinaison de deux chiffres existe deux fois dans le jeu, mais la couleur centrale de ces deux pions est différente.