

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



  
**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**  
**09 72 30 41 42**

**escaleajeux@gmail.com**



# Règle du jeu

**Nombre de joueurs** : à partir de un joueur, plus un meneur sachant lire.

**Déroulement de la partie** : l'enfant le plus jeune commence, puis le sens du jeu est celui des aiguilles d'une montre. Le premier joueur tire une carte, le meneur de jeu lit l'énoncé.

Si le joueur répond bien à la question, s'il remporte le défi ou s'il trouve la solution du jeu, il gagne la carte. Sinon, elle est mise de côté.

Puis le joueur suivant tire une autre carte, le meneur de jeu lit l'énoncé, et ainsi de suite.

**Fin de la partie** : le premier joueur qui gagne 10 cartes remporte la partie. Mais vous pouvez inventer d'autres façons de jouer. Par exemple, le premier joueur qui gagne 1 carte de chaque catégorie (1 carte-question, 1 carte-jeu, 1 carte-défi) remporte la partie.