

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Seize Soldats

Règle issue de « Sri-Lanka » publié par [ASS](#) en 1975.

## Règles du jeu des Seize Soldats

Un jeu de tactique pour deux personnes.

### Accessoires

1 plan de jeu, 16 figures de bois clair et 16 figures de bois foncé.

### But du jeu

Chaque joueur tente de prendre tous les combattants adverses, tout en essayant de réduire ses propres pertes. Le premier qui y parvient a gagné.

### Préparation du jeu

Chaque joueur dispose les 16 soldats en position de combat, les uns en face des autres. À ce moment la ligne médiane ainsi que les deux triangles, à gauche et à droite, sont inoccupés.

### Déroulement du jeu

Le sort désigne le joueur qui commence la partie. Celui-ci ouvre le feu en déplaçant un soldat d'un point en direction de l'adversaire. Dès le premier coup, l'adversaire entamera la partie par la prise d'un soldat. Ensuite les joueurs peuvent alternativement, déplacer l'un de leurs soldats dans n'importe quelle direction vers le point libre le plus proche.

Un soldat est pris lorsque l'adversaire peut le sauter, en rejoignant une case libre derrière ce soldat ; toutefois l'on ne peut prendre qu'un soldat par coup. Il est immédiatement retiré du jeu.

Les triangles latéraux sont des refuges dans lesquels il est permis de prendre.

